

PRESSEMITTEILUNG

wittenwalk

eine digitale Zeitreise

Der WittenbergKultur e.V. freut sich, die neue App „wittenwalk – eine digitale Zeitreise“ vorzustellen, welche pünktlich zu den Herbstferien 2024 startet.

1

Diese innovative Web-App macht die Vergangenheit Wittenbergs lebendig und ermöglicht, historische Ereignisse interaktiv zu erleben. Mit dreidimensionalen Ebenen und direkten Chats tauchen Sie in die Geschichte des Marktplatzes ein und fühlen sich, als wären Sie live dabei.

Die App bietet zahlreiche Interaktionsmöglichkeiten. An verschiedenen Themen-Stationen auf dem Marktplatz können Nutzer:innen faszinierende Ereignisse wie ein Ritterturnier auf dem Marktplatz im Jahre 1508, die unheimliche Geschichte der Pest und der schwarzen Katze von 1649, das große Feuer von 1760, einen Geheimplan von 1973 und viele weitere historische Begebenheiten und Persönlichkeiten entdecken.

Mit Features wie einem Chatbot, der Gespräche mit Figuren des Mittelalters ermöglicht und virtuellen Überraschungen sorgt die Anwendung für unterhaltsame Erlebnisse. Dank spannender Storytelling- und Gamification-Elemente ist die wittenwalk App für die ganze Familie geeignet.

Ein interdisziplinäres Team gestaltet wittenwalk

Die App wurde im Co-Creation-Ansatz entwickelt, bei dem Wissenschaftler:innen, Software-Entwickler:innen und die kreative Klasse 8c des Wittenberger Luther-Melanchthon Gymnasiums zusammenarbeiteten. Als Basis für die Geschichten aus verschiedenen Epochen dienen historisch belegbare Fakten, die in Workshops mit Kunsthistoriker:innen, Expert:innen und dem Team der Städtischen Sammlungen erarbeitet wurden. Die Ideen der Schüler:innen sowie deren begeistertes Feedback flossen in die Gestaltung ein. So entstand eine Web-App, welche die vielfältige Geschichte der Stadt auf moderne, interaktive Weise zugänglich macht.

Erlebnis vor Ort durch Gamification und Edutainment

Die Web-App wittenwalk nutzt den Trend der digitalen Erkundung und ermöglicht es, Wittenberg als zukunftsfähige Destination zu erleben – sowohl für Einheimische als auch für Tourist:innen. Besonders attraktiv ist die Anwendung für Kinder und Jugendliche zwischen 12 und 17 Jahren.

Sie ist kostenlos, erfordert keine Anmeldung und kann einfach über einen QR-Code gestartet werden. Selbst bei geringem Datenvolumen funktioniert die Web-App problemlos.

Dank großzügiger Unterstützung von Fördernden und Sponsoren

Das Projekt wurde durch die Unterstützung vom Land Sachsen-Anhalt, der SKW Stickstoffwerke Piesteritz GmbH, der Lutherstadt Wittenberg Marketing GmbH sowie MIRAcode ermöglicht.

App-Launch und Mitgestaltung

Am 26. September 2024 wurde wittenwalk in ihrer aktuellen Version der Öffentlichkeit vorgestellt. Die Nutzer:innen können nun die App erkunden und ihr Feedback einbringen, um die Inhalte weiter zu verfeinern. Durch das direkte Feedback bleibt die App lebendig und kann in kleinen Schritten weiterentwickelt werden.

Tauchen Sie selbst ein – hier geht es zur App: www.wittenwalk.de

Kontakt:
WittenbergKultur e.V.
Markt 26
06886 Lutherstadt Wittenberg
E-Mail: wbkultur@wittenberg.de
Tel. 03491-419360